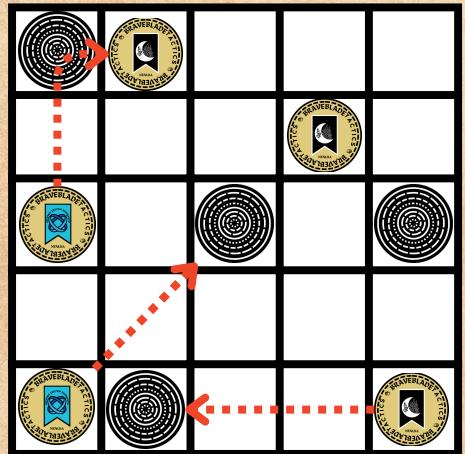


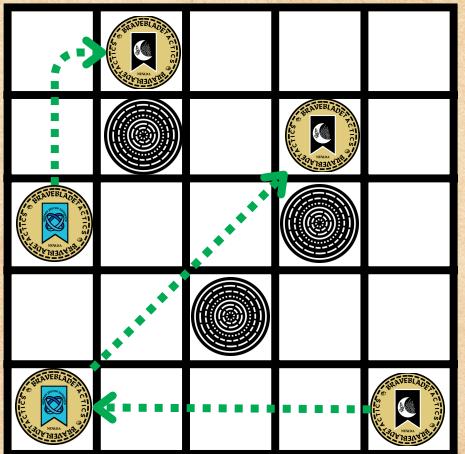
LINHA DE VISÃO

Preste atenção na linha de visão de seus ataques para não haver problemas em seus jogos! Ao atacar, você deve ter uma linha de visão aberta para a ação ter efeito.

LINHA DE VISÃO FECHADA, NÃO PODE ACERTAR



LINHA DE VISÃO ABERTA, PODE ACERTAR



A linha não pode estar obstruída por Obstáculos do cenário. A habilidade de **APOIO** do Druida é contada como **Obstáculo**.

As Tropas de seus oponentes e a habilidade de APOIO do Arqueiro **não contam** como **Obstáculo**.

NEVADA

THE PARCH

HUMAN
MADE

BRAVE
BLADE
TACTICS

LIVRO DE REGRAS

Um Jogo de Nícolas Barcelos
Arte Original por @Manda_kka

AS TÁTICAS SÃO SUA ESPADA

Braveblade Tactics é um jogo de Tabuleiro de "Skirmish" onde você monta seu time com tropas e luta contra seus amigos com as facções do Continente de Gazit.

A melhor estratégia e posicionamento irá definir o curso da vitória, será você o vencedor desta batalha?

Leia abaixo as regras de como **MONTAR SEU BATALHÃO**. Após, aprenda as regras do jogo na seção **COMO JOGAR**.

Caso queira conhecer mais do mundo de Braveblade Tactics, entre em nosso site e descubra as histórias e heróis da Guerra Imperial em www.nevadastudioteam.com/braveblade-tactics

MONTE SEU BATALHÃO

Você pode ter **4 Tropas** em seu Batalhão. Não pode haver mais de uma cópia de uma tropa.

Tropas consistem de dois(2) itens:

Seu **DATACARD**:



2

1

Ele contém as seguintes informações:

- 1. PONTOS DE VIDA:** Se não restar mais vida em sua tropa, ela é retirada do Tabuleiro;
- 2. HABILIDADES:** Habilidades são divididas em dois tipos:
 - ATAQUE:** Todo ataque causa 1 de Dano, cause dano em moedas oponentes para alcançar a vitória;
 - APOIO:** Inúmeras ações diferentes que não causam dano diretamente;
 - MOVIMENTO:** Quantas casas a moeda se move no Tabuleiro. Todo movimento é reto (vertical ou horizontal), movimentos, ações ou ataques diagonais serão descritos caso sejam permitidos.

E sua **MOEDA**:



Elas serão usadas no Tabuleiro para indicar onde sua tropa está durante o Jogo.
Ao completar seu Batalhão, você deverá ter **4 DATACARDS** e **4 MOEDAS**.



COMO JOGAR

FASES DE JOGO:

FASE DE POSICIONAMENTO:

Os jogadores decidem quem irá primeiro por meio de dados ou pedra, papel ou tesoura;

As moedas começam o jogo **cobertas**, de maneira com que seu oponente não saiba qual tropa foi posicionada, quando uma moeda coberta for atacada ou realizar um **ATAQUE** ou **APOIO**, ela é **descoberta (virada para cima, revelando-a)**;

O jogador que for primeiro começa posicionando uma de suas moedas de cabeça para baixo (coberta) no campo seguindo a regra de posicionamento do modo de jogo escolhido;

O segundo jogador então pode posicionar sua primeira moeda;

O primeiro jogador pode posicionar sua segunda moeda;

O segundo jogador pode posicionar sua segunda moeda e assim segue até as quatro moedas dos dois Jogadores estiverem na Mesa;

FASE DE BATALHA:

Com as moedas posicionadas. O primeiro jogador começa, os jogadores podem fazer **DUAS AÇÕES(2)** em seu turno:

- PODE **ATACAR** APENAS **UMA VEZ** EM SEU TURNO;
- PODE **APOIAR DUAS VEZES** EM SEU TURNO, MAS APENAS **MOEDAS DIFERENTES**;
- PODE-SE MOVER **DUAS VEZES** EM SEU TURNO, MAS APENAS **MOEDAS DIFERENTES**.
- PODE TRAZER DO REFORÇO UMA MOEDA DE VOLTA PARA O JOGO APENAS **UMA VEZ** EM SEU TURNO;

QUANDO A VIDA DE UMA MOEDA CHEGA À ZERO, ELA VOLTA PARA A MÃO DO JOGADOR, A MÃO DO JOGADOR É CHAMADA DE "REFORÇO". UM PONTO É ADICIONADO NO CONTADOR DO JOGADOR QUE DERROTOU ESTA MOEDA. **GANHARÁ QUEM OBTIVER A QUANTIDADE DE PONTOS NECESSÁRIA. O JOGO TERMINA IMEDIATAMENTE QUANDO UM DOS JOGADORES OBTIVER A QUANTIDADE ESTIPULADA PELO CENÁRIO.**

ALPHA VERSION



GUERREIROS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Podem atacar em linha reta com uma casa de distância.

MOVIMENTO: Movem-se 2 casas.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CURANDEIROS



LÂMINAFRIA

APOIO: Crie um bloqueio em uma casa e impeça de ser usada para o resto do jogo, se usar esta habilidade novamente em outra casa, a casa ocupada antes se torna disponível novamente.

APOIO: Cure 1 ponto de vida de uma moeda aliada que esteja em casas adjacentes.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CAPITÃO



LÂMINAFRIA

ATAQUE: Move-se para qualquer casa ao seu redor (incluindo diagonais). Se o Capitão for eliminado, o jogador perde automaticamente o jogo.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ESCUDEIROS



LÂMINAFRIA

ATAQUE: em linha reta com uma casa de distância.

APOIO: Podem sofrer dano em nome de outras moedas que estão ao seu redor horizontalmente ou verticalmente. Esta habilidade só é usada quando alguma outra moeda aliada sofrer dano.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CURANDEIROS



LÂMINAFRIA

APOIO: Crie um bloqueio em uma casa e impeça de ser usada para o resto do jogo, se usar esta habilidade novamente em outra casa, a casa ocupada antes se torna disponível novamente.

APOIO: Cure 1 ponto de vida de uma moeda aliada que esteja em casas adjacentes.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARTILHARIA



LÂMINAFRIA

ATAQUE: Ataca qualquer casa em linhas retas e diagonais. Ao usá-lo, demora um turno para poder ser usado novamente.

Não possui movimento.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



FEITICEIROS



LÂMINAFRIA

ATAQUE: Causa 1 ponto de dano a um oponente que está a um "L" de distância dele (2 casas a distância, 1 casa para o lado direito ou esquerdo)

APOIO: Mova uma moeda (aliada ou inimiga) que esteja nas casas adjacentes, 2 casas para qualquer direção (incluindo diagonais).

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ESCUDEIROS



AS FORÇAS DE TERANAM

ATAQUE: em linha reta com uma casa de distância.

APOIO: Podem sofrer dano em nome de outras moedas que estão ao seu redor horizontalmente ou verticalmente. Esta habilidade só é usada quando alguma outra moeda aliada sofrer dano.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ASSASSINOS



LÂMINAFRIA

ATAQUE: Ataca na diagonal e uma casa de distância. Se for descoberto, retaliá com 1 ponto de dano a tropa que tiver o atacado.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARQUEIROS



LÂMINAFRIA

ATAQUE: Podem atacar qualquer casa em linha reta, podem atacar sobre aliados, mas não sobre inimigos.

APOIO: instale uma armadilha em uma casa ao seu redor, se alguma tropa passar ali, ficará presa por uma rodada.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



GUERREIROS



LÂMINAFRIA



ATAQUE: Podem atacar em linha reta com uma casa de distância.



MOVIMENTO: Movem-se 2 casas.



BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CAPITÃO



AS FORÇAS DE TERANAM



ATAQUE: Move-se para qualquer casa e ataca qualquer casa ao seu redor (incluindo diagonais). Se o Capitão for eliminado, o jogador perde automaticamente o jogo.



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.



BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



FEITICEIROS



AS FORÇAS DE TERANAM



ATAQUE: Causa 1 ponto de dano a um oponente que está a um "L" de distância dele (2 casas a distância, 1 casa para o lado direito ou esquerdo)



APOIO: Mova uma moeda (aliada ou inimiga) que esteja nas casas adjacentes, 2 casas para qualquer direção (incluindo diagonais).



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.



BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CURANDEIROS



AS FORÇAS DE TERANAM



APOIO: Crie um bloqueio em uma casa e a impeça de ser usada para o resto do jogo, se usar esta habilidade novamente em outra casa, a casa ocupada antes se torna disponível novamente.



APOIO: Cure 1 ponto de vida de uma moeda aliada que esteja em casas adjacentes.



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARTILHARIA



AS FORÇAS DE TERANAM



ATAQUE: Ataca qualquer casa em linhas retas e diagonais. Ao usá-lo, demora um turno para poder ser usado novamente.



Não possui movimento.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ASSASSINOS



AS FORÇAS DE TERANAM



ATAQUE: Ataca na diagonal e uma casa de distância. Se for descoberto, retaliá com 1 ponto de dano a tropa que tiver o atacado.



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARQUEIROS



AS FORÇAS DE TERANAM



ATAQUE: Podem atacar qualquer casa em linha reta, podem atacar sobre aliados, mas não sobre inimigos.



APOIO: instale uma armadilha em uma casa ao seu redor, se alguma tropa passar ali, ficará presa por uma rodada.



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CAPITÃO



O IMPÉRIO DE GARLITZIA



ATAQUE: Move-se para qualquer casa e ataca qualquer casa ao seu redor (incluindo diagonais). Se o Capitão for eliminado, o jogador perde automaticamente o jogo.



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



FEITICEIROS



A COMPANHIA VERMELHA



ATAQUE: Causa 1 ponto de dano a um oponente que está a um "L" de distância dele (2 casas a distância, 1 casa para o lado direito ou esquerdo)



APOIO: Mova uma moeda (aliada ou inimiga) que esteja nas casas adjacentes, 2 casas para qualquer direção (incluindo diagonais).



MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



GUERREIROS



AS FORÇAS DE TERANAM

ATAQUE: Podem atacar em linha reta com uma casa de distância.

MOVIMENTO: Movem-se 2 casas.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ASSASSINOS



A COMPANHIA VERMELHA

ATAQUE: Ataca na diagonal e uma casa de distância. Se for descoberto, retaliá com 1 ponto de dano a tropa que tiver o atacado.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ESCUDEIROS



A COMPANHIA VERMELHA

ATAQUE: em linha reta com uma casa de distância.

APOIO: Podem sofrer dano em nome de outras moedas que estão ao seu redor horizontalmente ou verticalmente. Esta habilidade só é usada quando alguma outra moeda aliada sofrer dano.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARTILHARIA



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Ataca qualquer casa em linhas retas e diagonais. Ao usá-lo, demora um turno para poder ser usado novamente.

Não possui movimento.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



GUERREIROS



A COMPANHIA VERMELHA

ATAQUE: Podem atacar em linha reta com uma casa de distância.

MOVIMENTO: Movem-se 2 casas.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



CAPITÃO



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Move-se para qualquer casa e ataca qualquer casa ao seu redor (incluindo diagonais). Se o Capitão for eliminado, o jogador perde automaticamente o jogo.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION



ARTILHARIA



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Ataca qualquer casa em linhas retas e diagonais. Ao usá-lo, demora um turno para poder ser usado novamente.

Não possui movimento.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION

ESCUDEIROS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: em linha reta com uma casa de distância.

APOIO: Podem sofrer dano em nome de outras moedas que estão ao seu redor horizontalmente ou verticalmente. Esta habilidade só é usada quando alguma outra moeda aliada sofrer dano.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS

arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION

ARQUEIROS

ARQUEIROS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Podem atacar qualquer casa em linha reta, podem atacar sobre aliados, mas não sobre inimigos.

APOIO: instale uma armadilha em uma casa ao seu redor, se alguma tropa passar ali, ficará presa por uma rodada.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS

arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION

CURANDEIROS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

APOIO: Crie um bloqueio em uma casa e a impeça de ser usada para o resto do jogo, se usar esta habilidade novamente em outra casa, a casa ocupada antes se torna disponível novamente.

APOIO: Cure 1 ponto de vida de uma moeda aliada que esteja em casas adjacentes.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS

arte por @Manda_kka



ALPHA VERSION

ASSASSINOS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

ATAQUE: Ataca na diagonal e uma casa de distância. Se for descoberto, retaliá com 1 ponto de dano a tropa que tiver o atacado.

MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS

arte por @Manda_kka



**BRAVE
BLADE
TACTICS**

NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA



NEVADA

ALPHA VERSION



FEITICEIROS



O IMPÉRIO DE GARLITZIA

 ATAQUE: Causa 1 ponto de dano a um oponente que está a um "L" de distância dele (2 casas a distância, 1 casa para o lado direito ou esquerdo)

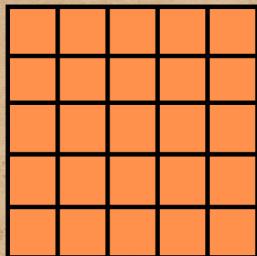
 APOIO: Mova uma moeda (aliada ou inimiga) que esteja nas casas adjacentes, 2 casas para qualquer direção (incluindo diagonais).

 MOVIMENTO: Move-se 1 casa.

BRAVEBLADE TACTICS
arte por @Manda_kka



BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
EMBOSCADA

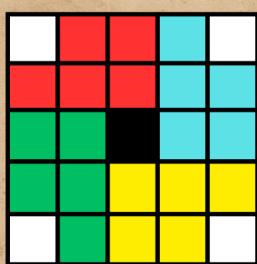


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

2-4 Jogadores

Casas de Posicionamento de Todos

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
GUERRA

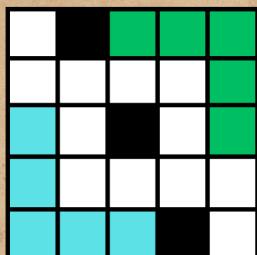


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

4 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2
 Casas de Posicionamento do Jogador 3
 Casas de Posicionamento do Jogador 4

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
FLORESTA

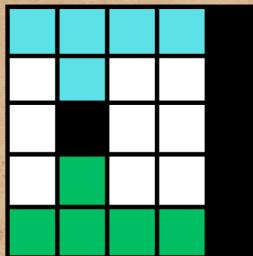


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

2 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
DESFILEDEIRO

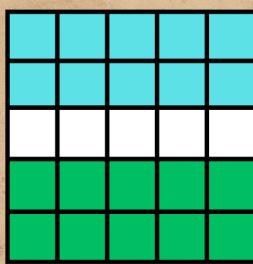


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

2 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
BATALHA

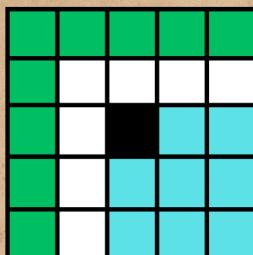


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

2 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
CERCO

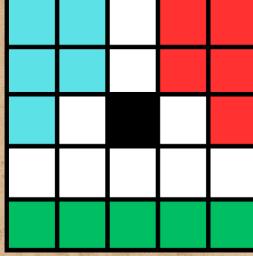


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

2 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
CONFRONTO

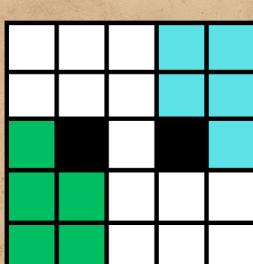


Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

3 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2
 Casas de Posicionamento do Jogador 3

BRAVEBLADE TACTICS
CENÁRIOS DA GUERRA
CASTELO



Para ganhar:
5 pontos para VITÓRIA

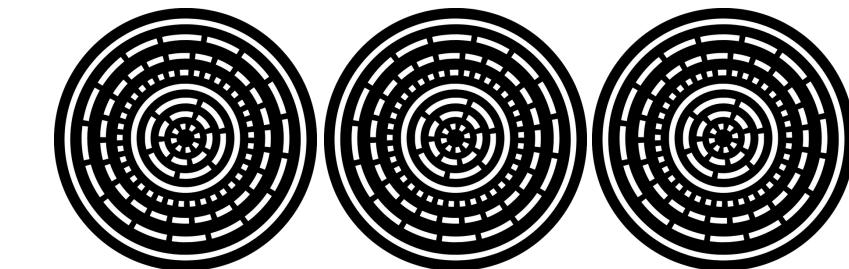
2 Jogadores

Casas de Posicionamento do Jogador 1
 Casas de Posicionamento do Jogador 2

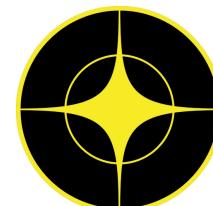
BRAVEBLADE TACTICS

Império de Garlitzia [FRENTE]

TROPAS



OBSTÁCULOS

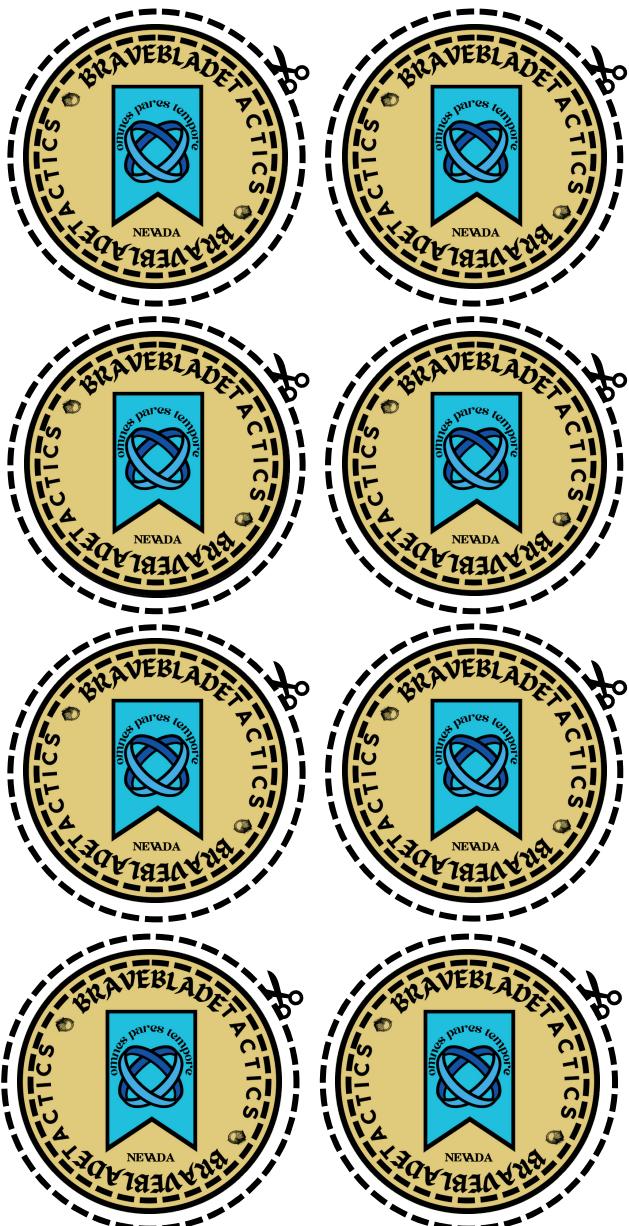


MARCADORES E CONTADORES

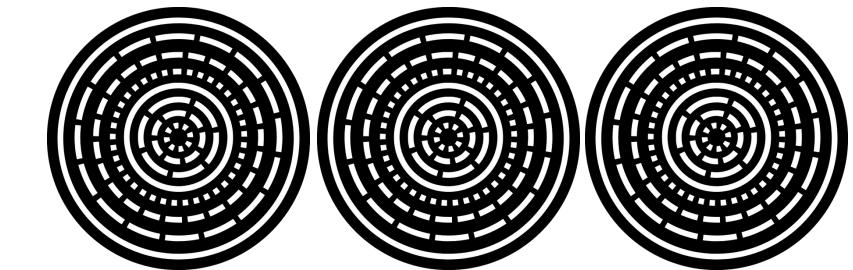
BRAVEBLADE TACTICS

Império de Garlitzia [TRÁS]

TRONAS [TRÁS]



MARCADORES E CONTADORES [TRÁS]



OBSTÁCULOS [TRÁS]

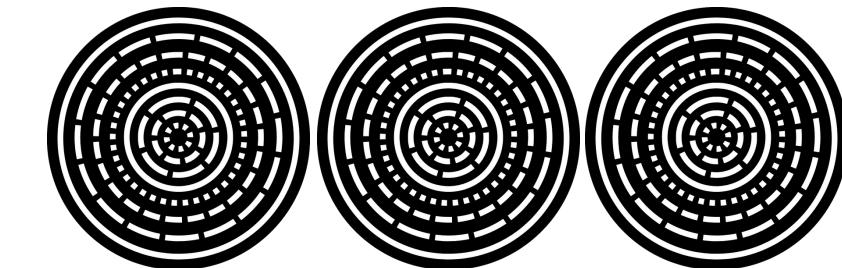


PONTOS DE VITÓRIA [TRÁS]

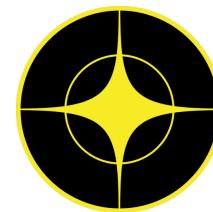
BRAVEBLADE TACTICS

As Forças de Teranam [FRENTE]

TROPAS



OBSTÁCULOS [TRÁS]



PONTOS DE VITÓRIA

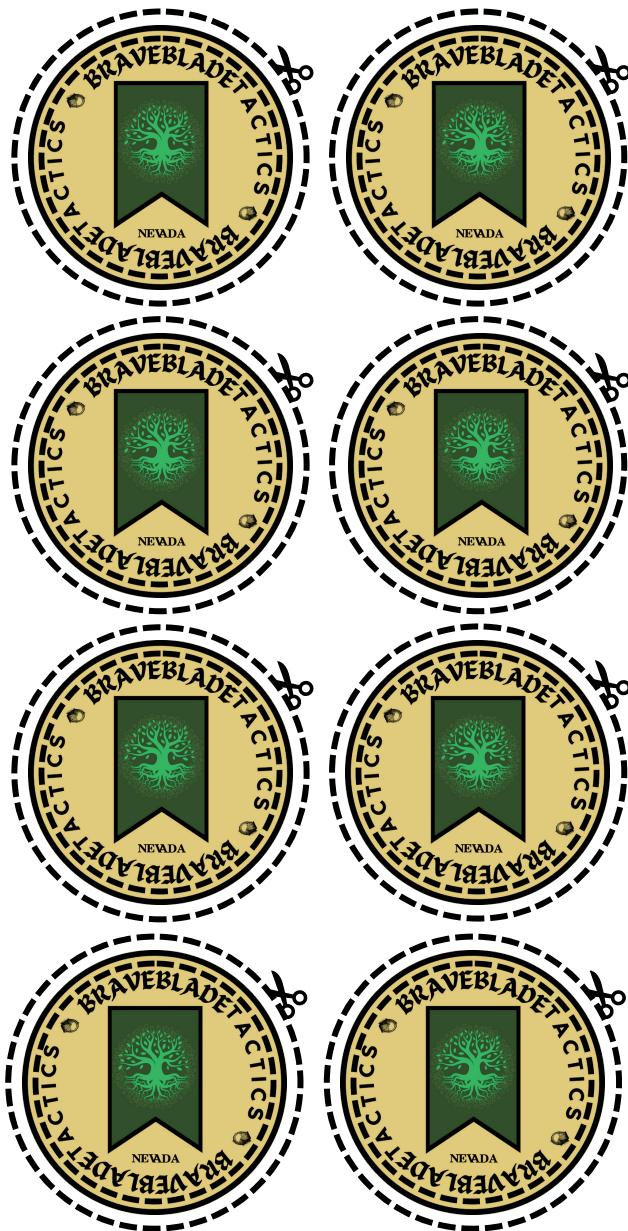
MARCADORES E CONTADORES

versão ALPHA PnP 1.0

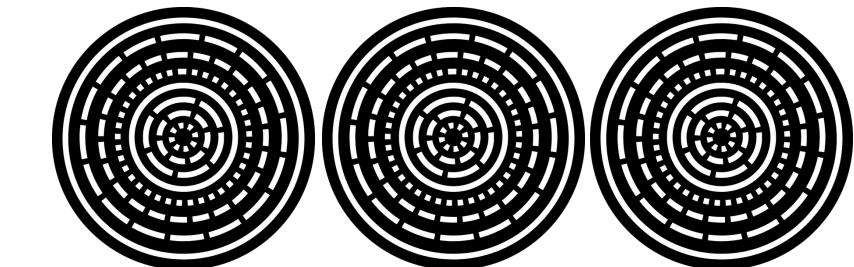
BRAVEBLADE TACTICS

As Forças de Teranam [TRÁS]

TROPAS [TRÁS]



MARCADORES E CONTADORES [TRÁS]



OBSTÁCULOS [TRÁS]



PONTOS DE VITÓRIA [TRÁS]

BRAVEBLADE TACTICS

A Companhia Vermelha [FRENTE]

TROPAS



OBSTÁCULOS



PONTOS DE VITÓRIA

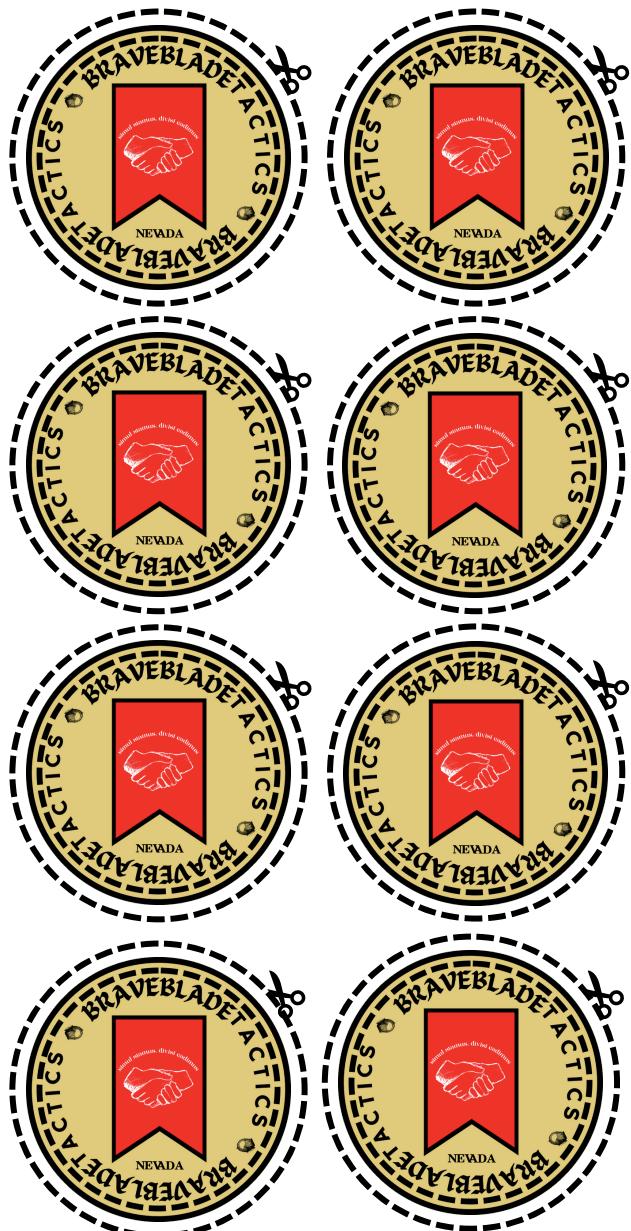
MARCADORES E CONTADORES

versão ALPHA PnP 1.0

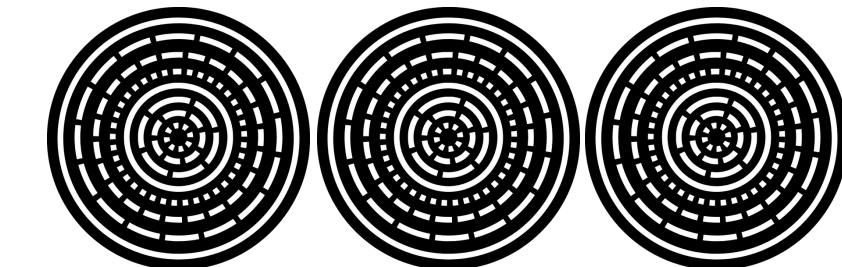
BRAVEBLADE TACTICS

A Companhia Vermelha [TRÁS]

TROPAS [TRÁS]



MARCADORES E CONTADORES [TRÁS]



OBSTÁCULOS [TRÁS]



PONTOS DE VITÓRIA [TRÁS]

versão ALPHA PnP 1.0

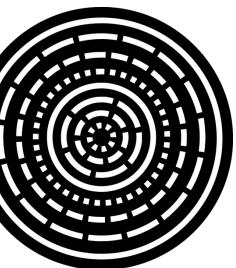
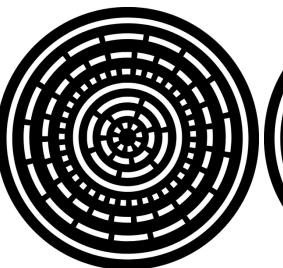
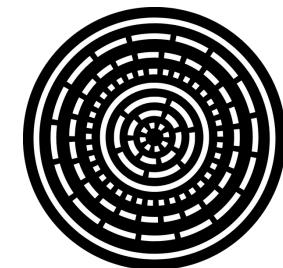
BRAVEBLADE TACTICS

Lâminafría [FRENTE]

TROPAS



MARCADORES E CONTADORES



PONTOS DE VITÓRIA

versão ALPHA PnP 1.0

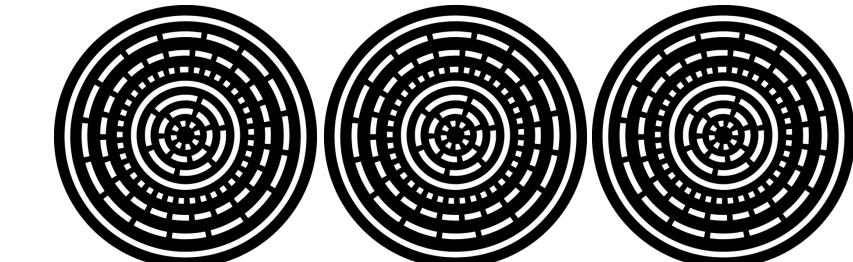
BRAVEBLADE TACTICS

Lâmina fria [TRÁS]

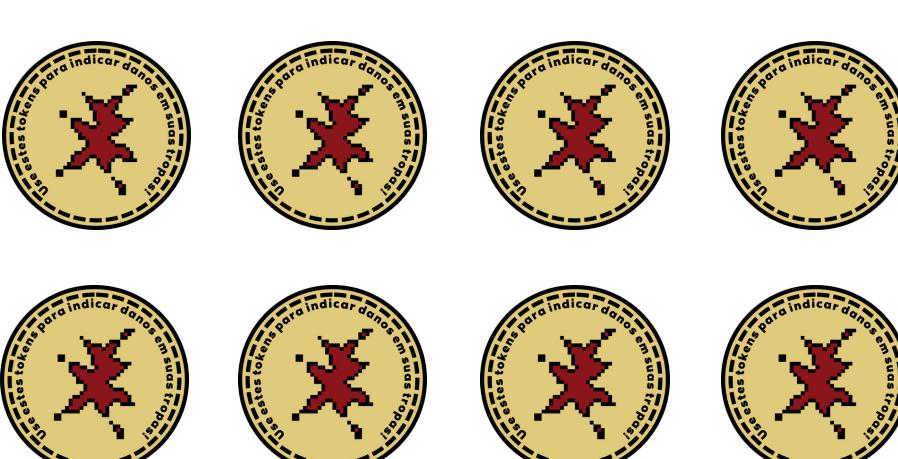
TROPAS [TRÁS]



MARCADORES E CONTADORES [TRÁS]



OBSTÁCULOS [TRÁS]



PONTOS DE VITÓRIA [TRÁS]

